ДИАГНОСТИЧЕСКАЯ КАРТА РАЗВИТИЯ РЕБЕНКА 3–4 ЛЕТ							
(в соответствии с Федеральной образовательной программой дошкольного образования — ФОП ДО)							
	проведения диагностики: ребенка:						
	ст: лет мес.						
	ia:						
Воспі	татель:						
Педаг	ог-психолог (при участии):						
No	Критерии оценивания в соответствии с ФОП ДО		ачало года	V		Конец года	v
		Высокий	Средний	Низкий	Высокий	Средний	Низкий
1.1	Социально — комму: Проявляет доброжелательность, интерес к сверстникам	никативное ра	азвитие	I			I
1.2	Играет рядом с другими, начинает вступать в совместную						
	игру					ļ	
1.3	Соблюдает простые правила поведения (не толкается, делится)						
1.4	Знает своё имя, возраст, пол; называет имена близких						
1.5	Проявляет самостоятельность в быту (одевается с помощью,						
	убирает игрушки)						
1.6	Понимает и выполняет простые поручения						
- 1		ельное развиті	ие	T			T
2.1	Проявляет любознательность, задаёт вопросы об окружающем						
2.2	Узнаёт и называет основные цвета, формы (круг, квадрат, треугольник)					ļ	
2.3	Различает части суток (утро, день, вечер, ночь)						
2.0	Сравнивает предметы по одному признаку (цвет, форма,						
2.4	размер)						
2.5	Собирает пазлы (2—4 части), строит башни из кубиков						
2.6	Знает 3–5 животных, 3–5 овощей/фруктов						
2.1		ое развитие	l	l			l
3.1 3.2.	Говорит предложениями из 3–4 слов Правильно произносит большинство звуков (кроме сложных)						
3.3	Понимает и выполняет двухступенчатые инструкции						
3.4	Рассказывает короткие истории по картинке или после сказки						
3.5	Знает и называет части тела, одежды, посуды, мебели						
3.6	Любит слушать сказки, стихи, повторяет знакомые строки						
	3. Художественно –	эстетическое	развитие				
4.1	Проявляет интерес к рисованию, лепке, аппликации						
4.2	Рисует замкнутые круги, "головоногих человечков"						
4.3	Лепит простые формы (шар, колбаска)						
4.4	Умение держать карандаш/кисть. Правильно держит инструмент, движения уверенные					ļ	
4.4	Рисование простых форм (круг, линия, точка) Чётко рисует						
4.5	основные формы по образцу и самостоятельно					ļ	
	Передача предмета в рисунке. Передаёт узнаваемые						
4.6	признаки (например, у солнышка — лучи)						
	Использование цвета. Осознанно выбирает цвета,						
4.7	соответствующие предмету						
4.8	Лепка: владение приёмами (скатывание, раскатывание и др.). Уверенно использует основные приёмы						
	Аппликация: наклеивание деталей. Аккуратно наносит					ļ	
4.9	клей, правильно располагает детали						
	Эстетическое восприятие (реакция на красоту, оценка					ļ	
4.10	работ). Замечает красоту, выражает эмоции, даёт простые оценки						
4.10	Воображение и творчество. Проявляет фантазию,						
4.11	придумывает сюжеты						
4.15	Завершение работы. Стремится довести начатое до конца						
	Ярко выражает эмоции (радуется, успокаивается, удивляется)						
4.16	при прослушивании музыки						
4 1 7	Чётко определяет различия: «весёлая», «тихая», «быстрая» и						
4.17	т.п. Поёт знакомые песни (хотя бы припев), старается попадать в						
4.18	ритм и интонацию						
-	Выполняет простые движения в соответствии с характером и						
4.19	темпом музыки (шаг, прыжок, хлопок, поворот)						
4.00	Умеет играть в такт, подбирать инструмент под характер						
4.20	МУЗЫКИ	l	1	İ	1	1	İ

4.04	Узнаёт знакомые песни и музыкальные фрагменты, может						
4.21							
4.22							
4.23	Может повторить простой ритмический рисунок (хлопки, шаги), угадывает звучание инструмента						
7,20	Интерес к художественной деятельности. Проявляет						
4.24							
7,27	4. Физическое развитие						
5.1	Уверенно ходит, бегает, прыгает на двух ногах						
5.2	Ловит и бросает мяч двумя руками						
5.3	Самостоятельно ест ложкой, пьёт из чашки						
5.4	Одевается и раздевается с небольшой помощью						
	Соблюдает гигиенические навыки (моет руки, пользуется						
5.5	салфеткой)						
5.6	Проявляет выносливость в играх (15–20 мин без утомления)						
	щие выводы и рекомендации:	1					
004	The samples of benomen Annaham.						
Силь	льные стороны ребенка:						
20111	ны ближайшего развития / Рекомендации:						
ЗОНЬ	ны олижаишего развития / Рекомендации.						
Подг	дпись воспитателя: //						
Подг	Подпись воспитателя:// Подпись педагога-психолога (при наличии)://						
Уровни:							
Высокий — ребёнок выполняет задание уверенно, самостоятельно, с интересом.							
Средний — выполняет с небольшой помощью или не всегда последовательно.							
Низкий — не справляется даже с помощью, требует дополнительной поддержки							
<b>№</b> Примечание:							
Диагностика проводится в естественной игровой и бытовой деятельности.							

Методики подобраны с учетом возраста — они игровые, ненавязчивые, соответствуют принципам дошкольной диагностики и не вызывают стресса у ребенка.

ВЫЗ	вызывают стресса у ребенка.					
2.7	77	Социально – коммуникативное развитие	T **			
No	Критерий	Методика	Условие			
1.1	Проявляет	Наблюдение в свободной игре	Проводить в течение нескольких			
	доброжелательность,	— Взаимодействует ли с другими детьми?	дней для объективности			
	интерес к сверстникам	— Улыбается, предлагает игрушки, вступает в контакт?				
1.2	Играет рядом, начинает	Ситуация: «Игра с куклами/машинками»	Можно использовать игру «Покорми			
	совместную игру	— Предложить двум детям одну игру. Наблюдать: играют ли	куклу вместе»			
	3 13	вместе, распределяют ли роли?				
1.3	Соблюдает простые	Игра-ситуация: «Магазин игрушек»	Оценивается поведение в ролевой			
1.5			_			
	правила поведения	— Ребёнок должен «ждать очереди», «не хватать»,	игре			
		«делиться».				
1.4	Знает имя, возраст, пол,	Беседа-игра: «Расскажи про себя»	Можно с куклой: «А как зовут твою			
	имена близких	— «Как тебя зовут? Сколько тебе лет? Кто тебя приводит в	маму?»			
		садик?»				
1.5	Самостоятельность в	Ситуация: «Собираемся на прогулку»	Оценивается в естественной			
	быту	— Наблюдение: как одевается, застёгивает ли пуговицы,	обстановке			
	02119	убирает ли игрушки после игры.	o o c rano si c			
1.6	Dr. 1770 TURGOT TODO CTT. 10		Поружилия ожизимеров м			
1.6	Выполняет простые	Игра: «Помоги Незнайке»	Поручения — одношаговые,			
	поручения	— «Принеси мячик», «Поставь книжку на полку».	конкретные			
		2. Познавательное развитие				
2.1	Проявляет	Наблюдение + беседа	Фиксировать в течение дня			
1	любознательность	— Задаёт ли вопросы? Интересуется новыми предметами?				
1		Трогает, рассматривает?				
2.2	Узнаёт цвета, формы	Дидактическая игра: «Подбери по форме/цвету»	Использовать 3–4 цвета и формы			
4.4	у эпаст цьста, формы		*TOTOMBSOBUTE 3-4 HECTQ IN MODIME!			
		— «Найди такой же круг», «Положи красный кубик к				
		красному домику».				
2.3	Различает части суток	Картинки «Режим дня»	Можно с опорой на рисунки			
		— Показать картинки: завтрак, сон, прогулка, ужин —				
		«Когда это бывает?»				
2.4	Сравнивает по признаку	Игра: «Что лишнее?» или «Найди одинаковые»	Один признак за раз (размер, цвет,			
	1 0	— 3 больших и 1 маленький мяч — «Какой не такой?»	форма)			
2.5	Собирает пазлы, строит	Практическая задача: «Собери картинку» / «Построй	Оценивается умение, а не скорость			
_,,	башни	башню»	ogenibuerer ymerine, u ne enopoerb			
	Ошини					
0.6	2	— Дать пазл из 4 частей или кубики.	26			
2.6	Знает животных, овощи,	Игра: «Кто где живёт?» / «Что растёт в огороде?»	Можно использовать мягкие			
	фрукты	— Картинки или игрушки — «Кто это? Где живёт медведь?»	игрушки или карточки			
		3. Речевое развитие				
3.1	Говорит предложениями	Беседа по картинке	Не подсказывать, ждать			
	<b>1</b>	— Показать сюжетную картинку: «Что делает мальчик?»—	самостоятельной речи			
		ожидать фразу из 3–4 слов.	1			
3.2	Произношение звуков	Повторение слов / Артикуляционная проба	Не давить — если не получается,			
5.2	произношение звуков		отметить «в процессе»			
2.2	D	— Попросить повторить: «машина», «жук», «рыба», «луна».				
3.3	Выполняет	Игра: «Сделай, как я скажу»	Инструкции простые, понятные, с			
	двухступенчатые	— «Возьми куклу и посади её на стул».	опорой на наглядность			
	инструкции					
3.4	Рассказывает по картинке	Картинка «Кто пришёл в гости?»	Оценивается связность, наличие			
		— «Кто здесь? Что делают? Что будет дальше?»	сюжета			
3.5	Знает части тела, одежды	Игра: «Покажи и назови»	Можно с игрушкой-переодевашкой			
	и т.д.	— На кукле или на себе: «Где нос? Что на мне надето?»				
3.6	Любит сказки, повторяет	Чтение знакомой сказки / стихотворения	Лучше использовать любимую			
5.0	*	— Прочитать отрывок — ждать, подхватит ли ребёнок ритм	сказку ребёнка			
	строки		chasky peocina			
		или слова.				
		4. Художественно-эстетическое развитие	T **			
4.1	Интерес к рисованию,	Свободное творчество	Не оценивать результат, а процесс и			
	лепке	— Предложить краски, пластилин — наблюдать за	интерес			
		желанием, увлеченностью.				
4.2	Рисует круги,	Задание: «Нарисуй человека» / «Нарисуй солнышко»	Критерий — наличие замкнутых			
-	«головоногих»	in the specific communities.	линий, попытка изобразить фигуру			
4.3	Лепит шар, колбаску	Практическая задача: «Сделай яблоко и змейку»	Оценивается умение раскатывать,			
٠.٠	vicini map, konodeky	птрактическая задача. «Оделай яблоко и змейку»	скатывать, а не точность формы			
4 4	Ve	M				
4.4	Узнаёт мелодии,	Музыкальная игра: «Угадай мелодию» + танец	Использовать музыку, которую часто			
	двигается под музыку	— Включить знакомую песенку — танцует ли, хлопает,	слушают в группе			
		узнаёт?				
4.5	Поёт, повторяет	Подвижная игра с песней: «Если весело живётся»	Оценивается активность и участие			
	движения	— Поёт ли припев? Повторяет ли движения за воспитателем?				

4.6	Эмоциональный отклик	Рассматривание репродукций / просмотр	Использовать яркие, эмоциональные
	на искусство	мультфрагмента	изображения
		— «Какая картинка радостная? Какая грустная?»	
		5. Физическое развитие	
5.1	Ходит, бегает, прыгает	Подвижная игра: «Догонялки» / «Прыгаем, как	Проводить на безопасной
		зайчики»	поверхности
		— Наблюдение за координацией, уверенностью.	
5.2	Ловит и бросает мяч	Игра: «Перебрось мяч»	Мяч — среднего размера, не
		— Бросить мяч ребёнку двумя руками — ловит ли,	тяжёлый
		возвращает?	
5.3	Ест ложкой, пьёт из	Наблюдение во время обеда	Оценивать в естественной ситуации
	чашки	— Умеет ли держать ложку, не проливает ли, пьёт	
		аккуратно?	
5.4	Одевается с помощью	Ситуация: «Собираемся на прогулку»	Фиксировать, какая помощь нужна
		— Может ли сам надеть штаны, кофту, обувь с помощью?	
5.5	Гигиенические навыки	Наблюдение после еды / прогулки	Можно использовать игру: «Покажи,
		— Моет ли руки без напоминания? Пользуется салфеткой?	как мыть руки кукле»
5.6	Выносливость в играх	Наблюдение в течение подвижной игры 15–20 мин	Игра должна быть эмоционально
		— Устаёт ли, просит ли отдохнуть, сохраняет ли активность?	насыщенной

## **★** Рекомендации по проведению диагностики:

- Проводите диагностику в течение нескольких дней не всё за один раз.
- Все задания в форме игры, без давления и оценки "правильно/неправильно".
- оо Основной метод наблюдение в естественной среде (игра, общение, быт).
- Фиксируйте не только результат, но и эмоциональное состояние ребёнка (интерес, усталость, тревога).
- Не требуйте идеального выполнения важна динамика и зона ближайшего развития.

БЛАНК ПСИХОЛОГИЧЕСКОЙ ДИАГНОСТИКИ РЕБЁНКА 3–4 ЛЕТ					
(в соответствии с ФОП ДО, с использованием клинически и педагогически апробированных методик)					
Дата проведения:					
ФИО ребёнка:					
Возраст: лет	мес.				
Группа:					
Педагог-психолог: _					
	1. Эм	оционально-личностная сфера			
«Два дома»	Оценка эмоционального	Ребёнку предлагают 2 домика (красивый	• Выбор себя/близких в «красивом»		
(модификация К. Люшер)	благополучия, чувства защищённости	и простой) и фигурки людей. «Кого ты поселишь в красивом домике? А в простом? Почему?»	— чувство защищённости • Размещение себя в «простом» — тревожность, низкая самооценка		
«Рукавички» (Н.В.	Выявление	Показать карточки с изображением	• Правильное соотнесение эмоции и		
Алексеева)	эмоциональных состояний, умения распознавать эмоции	рукавичек разных цветов, соответствующих эмоциям (красная — злость, жёлтая — радость и т.д.). «Какая рукавичка подходит мишке, если он	цвета — развитие эмоционального интеллекта • Затруднения — требуется развитие эмоционального словаря		
«Несуществующее	Оценка фантазии,	грустный?» «Нарисуй животное, которого нет на	• Яркие цвета, крылья, улыбка —		
животное» (модификация для дошкольников)	тревожности, агрессии	свете. Расскажи, как его зовут, что оно любит, чего боится».	позитивный настрой • Шипы, когти, «боится всех» — тревожность/агрессия • Отказ рисовать — эмоциональный дискомфорт		
	2. Когнитивное	развитие (внимание, память, мышлени	e)		
«Что изменилось?» (зрительная память)	Оценка кратковременной зрительной памяти	Показать 4–5 игрушек, попросить запомнить, затем убрать одну — «Чего не стало?»	• 3–4 верных ответа — высокий уровень • 1–2 — средний		
TT_ U	0	П	• 0 — низкий, требуется развитие		
«Найди отличия» (внимание, восприятие)	Оценка устойчивости внимания и наблюдательности	Предложить 2 почти одинаковые картинки — «Найди 3 отличия». Время — 2–3 мин.	• Находит 3 отличия — хороший уровень внимания • Находит 1–2 — требуется		
«Четвёртый лишний»	Оценка наглядно-	Карточки: 3 предмета одной категории +	тренировка • Правильный выбор + объяснение		
(классификация)	действенного мышления	1 другой (яблоко, груша, банан, машина). «Какой лишний? Почему?»	— высокий уровень • Выбор без объяснения — средний • Ошибки — требуется развитие		
		3. Речь и коммуникация	мыслительных операций		
«Расскажи сказку по	Оценка связной речи,	Дать 3–4 последовательные картинки	• Рассказ из 3–4 предложений с		
картинкам»	логики, словарного запаса	(например, «Медведь нашёл ягоды — позвал друзей — едят вместе»).	логикой — высокий уровень • Перечисление без связи — средний		
(сюжетные картинки)	Saliaca	позвал друзеи — едят вместе»). «Расскажи, что происходит».	• Фрагментарные ответы — нужна поддержка		
«Повтори фразу»	Оценка слуховой памяти	Попросить повторить фразы:	• Повторяет 2-ю фразу без ошибок —		
(объём вербальной памяти)	и грамматического строя речи	— «Кошка спит на диване» — «Мальчик взял машинку и пошёл	высокий уровень • Повторяет с пропусками —		
		гулять»	средний		
			• Не справляется — требуется логопедическая поддержка		
«Закончи	Оценка понимания	Начать фразу: «Если идёт дождь, то»,	• Логичное завершение — высокий		
предложение»	причинно-следственных	«Если я уронил чашку, то»	уровень		
(понимание	связей		• Неадекватное — требуется		
логических связей)	A Mananag gag	 тельность и социальное взаимодействи	развитие мышления и речи		
Наблюдение в	Оценка уровня игровых	Организовать игру («Семья»,	• Берёт на себя роль,		
сюжетно-ролевой	навыков, способности к	«Магазин», «Больница») с 2–3 детьми.	взаимодействует — высокий уровень		
игре	сотрудничеству	Наблюдать 10–15 мин.	• Играет рядом, не включается —		
			средний • Избегает игры — требуется поддержка в социализации		
«Кукла-друг»	Выявление уровня	Дать куклу: «Мишка грустный, у него	• Утешает, предлагает помощь —		
(проективная	эмпатии, способности к	болит животик. Что ты сделаешь?»	развитая эмпатия		
методика)	заботе		• Игнорирует — низкий уровень		
			эмоционального отклика • Агрессивные действия — требуется		
«Построй дорожку	Оценка способности к	Предложить ребёнку и сверстнику	коррекция - Договариваются, распределяют		
тострои дорожку	OHEIMA CHOCOUNOCIN K	TIPERFORMID PEOCING II COCPCINING	Horopapinanoici, pacripedennioi		

вместе» (кооперация)	совместной	построить дорожку из кубиков вместе:	роли — высокий уровень			
	деятельности	«Сделайте так, чтобы машинка	<ul> <li>Строит каждый своё — средний</li> </ul>			
		проехала».	• Конфликтует — требуется развитие			
			навыков сотрудничества			
Общая оценка психо	Общая оценка психолога					
Эмоциональное благ	ополучие: 🗆 высокое	□ среднее □ низкое				
Уровень тревожност	и: 🗆 низкий 🗆 умере	нный 🗆 высокий				
Развитие игровой дея	ятельности: 🗆 соотве	гствует возрасту 🗆 частично 🗆 о	тстаёт			
Потребность в корре	Потребность в коррекционной/развивающей работе:					
□ нет □ частично (указать зоны:) □ да (составить индивидуальный план)						
Рекомендации психолога						
1.						
2						
3						
Подпись педагога-психолога://						
Дата:	Дата:					